| Fiche n°:   | CYCLE 4 – TECHNOLOGIE 5° PROGRAMMATION         | NOM:     |  |
|---|--|----------|--|
| Classe :  | PROGRAMMATION  Programme ton premier jeu vidéo | Prénom : |  |
| Compétence travaillée : Appliquer les principes élémentaires du codage à la résolution d'un problème simple 😢 😀 🕲 |  |          |  |

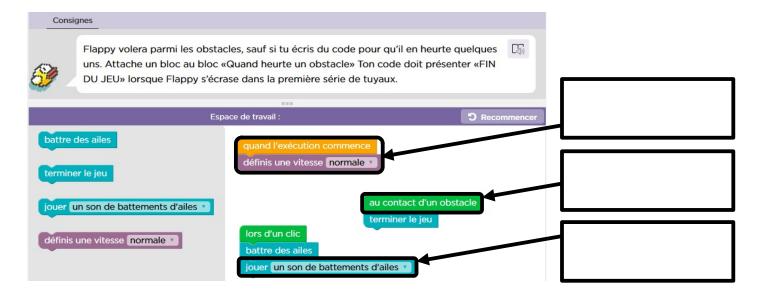
## <u>C'EST QUOI UN PROGRAMME INFORMATIQUE ?</u>

Vas sur l'adresse URL suivante : <a href="https://eduscience.fr/programme-ton-premier-jeu-video/">https://eduscience.fr/programme-ton-premier-jeu-video/</a>

▶ Après avoir suivi les étapes de création du jeu Flappy, appelle le professeur pour validation

| PROGRAMME  |  |
|------------|--|
| Validé     |  |
| Non validé |  |

► Après avoir répondu au questionnaire, complète l'image ci-dessous avec les expressions suivantes : « bloc action » / « séquence d'instructions » / « bloc événement »



► Après avoir répondu au questionnaire, entoure sur l'image ci-dessous les parties correctes du programme

définis une vitesse normale v
définis un arrière-plan de ville (jour) v

jouer un son de battements d'ailes v

lors d'un clic
faire une quantité normale v de battements d'ailes

au contact d'un obstacle
terminer le jeu

au passage d'un obstacle

marquer un point
définis un arrière-plan aléatoire v

► Réponds à cette question : quelle est la **structure d'une séquence d'instructions** ?

| > | > |
|---|---|
|   |   |

▶ D'après ce que tu as appris, donne ta **définition** d'un programme informatique :

| D apres moi, un programme c'est : |
|-----------------------------------|
|                                   |
|                                   |
|                                   |
|                                   |
|                                   |
|                                   |
|                                   |
|                                   |
|                                   |
|                                   |

| ☑ Synthèse :                           |
|--|
| Définition d'un programme informatique |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |