Fiche n° :	**CYCLE 4 – TECHNOLOGIE 5e** **PROGRAMMATION** **Programme avec des boucles**	NOM :
Classe :		Prénom :
Compétence travaillée : Écrire un programme > Boucles ☹ 😐 ☺ 🎖		

QUEL EST LE RÔLE D'UNE BOUCLE DANS UN PROGRAMME ?

Vas sur l'adresse URL suivante : https://eduscience.fr/**programme-avec-des-boucles**/

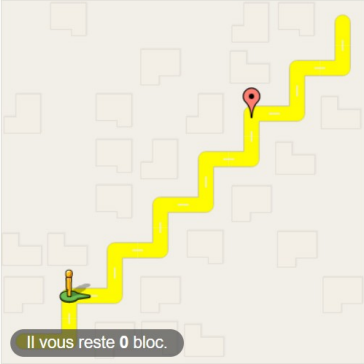
PROGRAMME	
Validé	
Non validé	

► Après avoir terminé le jeu Blockly Games « labyrinthe », **appelle le professeur pour validation**

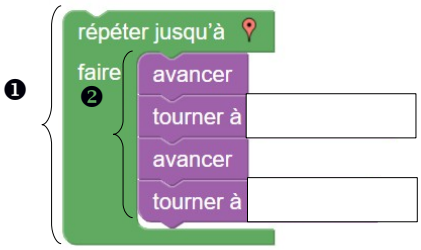
► Reviens sur le programme du niveau 4 :

1. complète ci-dessous le programme du niveau 4 ;
2. indique quel est le rôle de la boucle « **répéter jusqu'à** » ;
3. indique quel serait le rôle d'une boucle « **répéter tant que** » ;
4. réponds à la question : que se passe-t-il si il n'y a pas de boucle ?
5. déduis de ton travail le rôle d'un boucle **« répéter indéfiniment »** et d'une boucle **« répéter 10 fois »**

Niveau 4 :



Programme à compléter :



❶ :

❷ :

Rôle de la boucle « répéter jusqu'à » :

Rôle de la boucle « répéter tant que » :

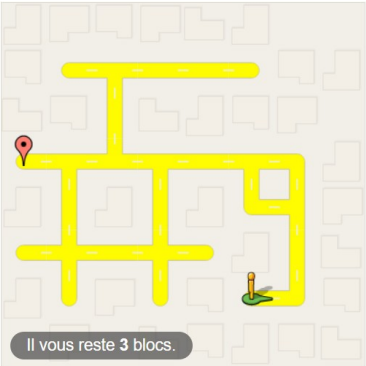
Que se passe-t-il si il n'y a pas de boucle ?_____

Rôle de la boucle « répéter indéfiniment » :_____

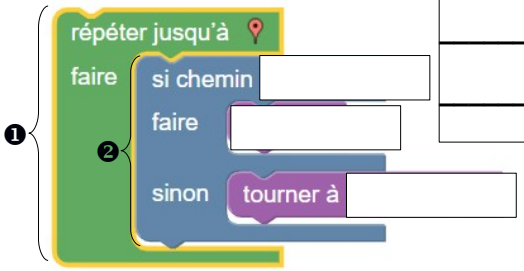
Rôle de la boucle « répéter 10 fois » :_____

6. complète le programme du **niveau 9** ;
7. indique quel est le rôle de la boucle « **si faire / sinon** » ;

Niveau 9 :



Programme à compléter :



Rôle de la boucle « si faire / sinon » :

❶ :

❷ :

☑ **Synthèse :** **Définition d'un événement**	