Fiche n°:	TECHNOLOGIE	NOM :
Classe :	Cycle 4 Concours Castor informatique	Prénom :
Compétence travaillée : Utiliser une modélisation et simuler le comportement d'un objet 🖰 🖰 🕲 🖰		

PRÉSENTATION:



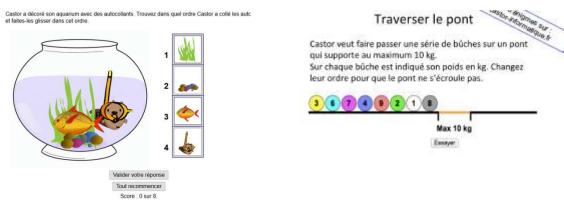
Le concours Castor vise à faire découvrir aux jeunes l'informatique et les sciences du numérique.

L'année 2019, il y avait 703.817 participants (dont 27.306 dans l'académie) dans 3820 établissements.

L'objectif:

Le concours couvre divers aspects de l'informatique : information et représentation, pensée algorithmique, utilisation des applications, structures de données, jeux de logique, informatique et société.

Exemples:



- Le concours dure **45 minutes** et comporte environ **12 questions** interactives.
- Il est gratuit et ne requiert aucune connaissance préalable en informatique.
- Le concours est ouvert du CM1 à la terminale et s'adapte au niveau des élèves.
- Les élèves participent **seuls ou par binômes**, en salle informatique.
- Les 10% meilleurs de chaque niveau sont qualifiés pour le <u>concours Algoréa</u>.

Les prix:

Les années passées, les gagnants ont remporté une imprimante 3D. Les finalistes ont remporté des tablettes, des calculatrices programmables, des séjours à Londres pour rencontrer des programmeurs et un stage de programmation informatique en région parisienne hébergement compris.

PRÉPARATION:

Afin de se préparer à ce concours, qui en 2019 a réuni 160.045 élèves de 5^{ème}, les classes auront l'occasion de s'entraîner en se rendant à l'adresse :

http://concours.castor-informatique.fr/ puis en cliquant sur s'entraîner (dans le menu à gauche);

Tous les concours "castor" précédents peuvent être rejoués.

Le concours a lieu au retour des vacances de la Toussaint.

Pour la classe, ce sera le :